

JOC DE DEDUCTIE ‘CE CRESTE?’

Regulile jocului:

Conține:

1 tablă de joc, o mică grădină, 40 figurine legume (5 culori diferite), 40 bețișoare (20 roșii, 20 culoarea lemnului natur).

Scopul jocului:

să câștigi cât mai multe runde cu puțință.

Jucătorul B trebuie să ghicească combinația de culori pe care jucătorul A a ales-o pentru mica grădină, înainte ca tabla de joc să fie completată în totalitate. Dacă jucătorul B ghicește combinația, acesta câștigă runda. Dacă nu, jucătorul A este câștigător.

Cum se joacă:

Se stabilește de la început numărul de runde pentru a fi desemnat câștigătorul (de ex. 5 runde). Jucătorii se poziționează de-o parte și de alta a tablei de joc, jucătorul A se așează în partea cu mica grădină. Jucătorul A așează o combinație de culori în mica grădină fără ca celălalt jucător să o vadă. Aceeași culoare poate fi folosită de mai multe ori. Jucătorul B, alege o combinație de culori și poziționează legumele pe primul rând de pe tablă. Dacă ghicește combinația, jucătorul B câștigă. Dacă nu, jucătorul A îi oferă indicații cu ajutorul bețișoarelor, poziționându-le astfel:

* *cele de culoarea lemnului*: culoarea face parte din combinație însă nu este poziționată corect

* *cele roșii*: culoarea face parte din combinație și este poziționată corect

* *dacă nu așează nici un bețișor*: culoarea nu se regăsește în combinație

După ce primește indicațiile, jucătorul B încearcă altă așezare a legumelor ținând cont de noile informații. Dacă nu reușește după 8 încercări (capacitatea maximă a tablei de joc), acesta pierde runda. După această rundă, rolurile se inversează între jucători. Câștigătorul este cel care are cele mai multe runde câștigate dintre cele stabilite la început.